

## Лабораторная работа № 2

### Решение систем линейных алгебраических уравнений

**Тема:** Решение системы линейных алгебраических уравнений прямым и итерационным методами.

**Задание:**

1. Найти решение системы  $Ax = b$  (вычисляя в MathCAD обратную матрицу  $A^{-1}$ ) по формуле  $x^* = A^{-1} \cdot b$  или применяя встроенную функцию **Isolve**, реализующую метод Гаусса.
2. Найти приближенное решение системы заданным итерационным методом с точностью  $10^{-10}$ .
3. Получить матрицу перехода итерационного метода  $S$ . Проверить достаточное условие сходимости  $\|S\| < 1$  (используя встроенные функции вычисления нормы матрицы)
4. Исследовать зависимость погрешности приближенного решения  $\mathcal{E}_k$  от номера итерации  $k$ , при фиксированном начальном приближении (построить график).

### Итерационные методы (каноническая форма):

#### 1. метод Якоби

$$D \cdot \frac{x^{(k+1)} - x^{(k)}}{1} + A \cdot x^{(k)} = b, \quad k = 0, 1, \dots, \tau = 1, \text{ где } D = (a_{ij} \delta_i^j) - \text{диагональная матрица.}$$

#### 2. метод Зейделя

$$(D + A^-) \cdot \frac{x^{(k+1)} - x^{(k)}}{1} + A \cdot x^{(k)} = b, \text{ где } A^- = (a_{ij}^-), \quad a_{ij}^- = \begin{cases} a_{ij}, & i > j \\ 0, & i \leq j \end{cases} - \text{нижняя}$$

треугольная матрица,

#### 3. метод релаксации

$$(D + \omega \cdot A^-) \cdot \frac{x^{(k+1)} - x^{(k)}}{\omega} + A \cdot x^{(k)} = b, \quad 0 < \omega < 2 - \text{параметр релаксации}$$

#### 4. метод простых итераций

$$\frac{x^{(k+1)} - x^{(k)}}{\tau} + Ax^{(k)} = b, \quad 0 < \tau < \frac{2}{\|A\|} - \text{итерационный параметр}$$

#### 5. метод минимальных невязок

$$\frac{x^{(k+1)} - x^{(k)}}{\tau_{k+1}} + A \cdot x^{(k)} = b \text{ параметр } \tau_{k+1} = \frac{(r^k, A r^k)}{(A r^k, A r^k)}, \text{ где}$$

$$r^k = A \cdot x^k - b \quad - \text{невязка}$$

Матрица системы определяется формулой

$$A = D + k \cdot C$$

$$D = \begin{pmatrix} 1.342 & 0.432 & -0.599 & 0.202 \\ 0.202 & 1.342 & 0.432 & -0.599 \\ -0.599 & 0.202 & 1.342 & 0.432 \\ 0.432 & -0.599 & 0.202 & 1.342 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0.02 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.02 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.02 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.02 \end{pmatrix}$$

$k$  - номер варианта задания.

$$b = \begin{pmatrix} 1.941 \\ -0.230 \\ -1.941 \\ 0.230 \end{pmatrix}$$

В приложении 2 в качестве примера приведена копия MathCAD-документа, в котором для решения системы  $Ax = b$  использована функция **lsolve** и реализован алгоритм метода простых итераций.

Построен график погрешности.

Для проверки выполнения условий сходимости, используя встроенные функции, вычислены нормы матрицы перехода и ее собственные числа.