

Групповой проект
по технологии производства ПО

**Система проведения турнира
стратегий для компьютерной игры**

Заказчик: Власов Д.П.,

Инструктор: Лобов Д.Б.

Разработчики:

Богданов Андрей

Бездельников Владимир

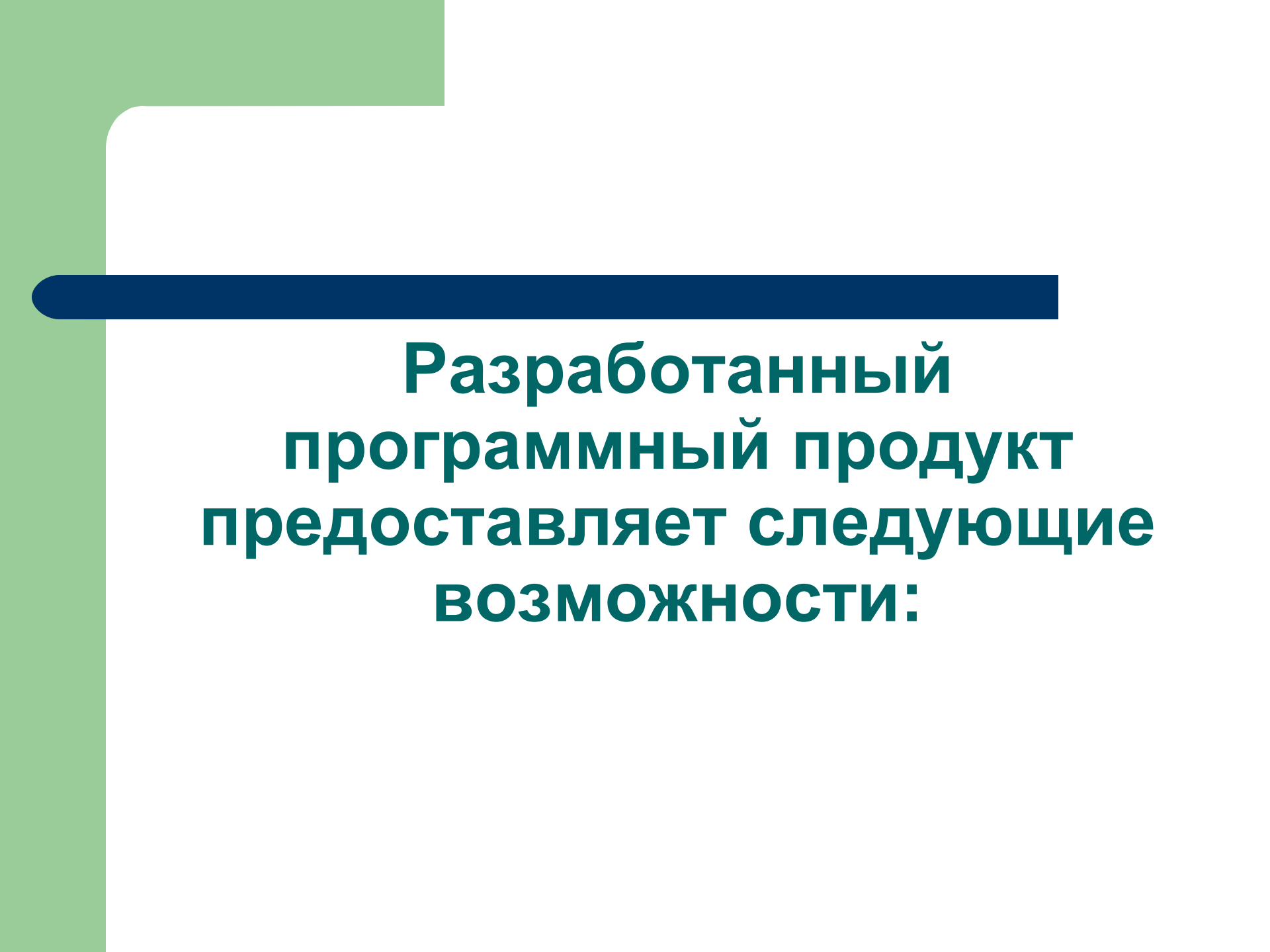
Мявря Дмитрий

Полетаева Екатерина

Чупров Алексей

Цель работы

Разработать идею игры и программной среды для проведения турнира стратегий среди участников сборов по командному программированию.



**Разработанный
программный продукт
предоставляет следующие
ВОЗМОЖНОСТИ:**

Запуск турниров

Организатор турнира имеет возможность создавать и запускать турниры. Если турнир запущен, то пользователи могут отправлять свои стратегии в течение определенного времени.

Регистрация участников в системе

Система позволяет регистрировать участников. Каждый зарегистрировавшийся участник получает свой логин и пароль, а также проект, содержащий класс с методами, которые он должен реализовать.

Каждый зарегистрировавшийся участник может во время проведения соревнования подключиться к серверу и в течение определенного времени отправить свою стратегию.

Тестирование

Когда время, отведенное участникам для отправки стратегий заканчивается, организатор должен запустить тестирование турнира. Тестирование представляет собой запуск нескольких матчей, в каждом из которых участвуют несколько стратегий (от 2 до 8). При этом задается рекомендуемое число матчей, которые должна сыграть каждая стратегия.

Запись реплеев игр

Во время тестирования записывается реплей каждого матча, по которому можно в точности восстановить матч.

Визуальный режим проведения матча

Система предоставляет средство для проведения матча в графическом режиме. При этом имеется возможность просмотра матча в графическом режиме по имеющемуся файлу реплея.

Просмотр результатов

Каждый администратор и зарегистрированный участник имеет возможность после окончания турнира узнать очки, набранные всеми участниками в ходе проведения турнира, а также скачать реплей каждого матча.

Просмотр стратегий других участников

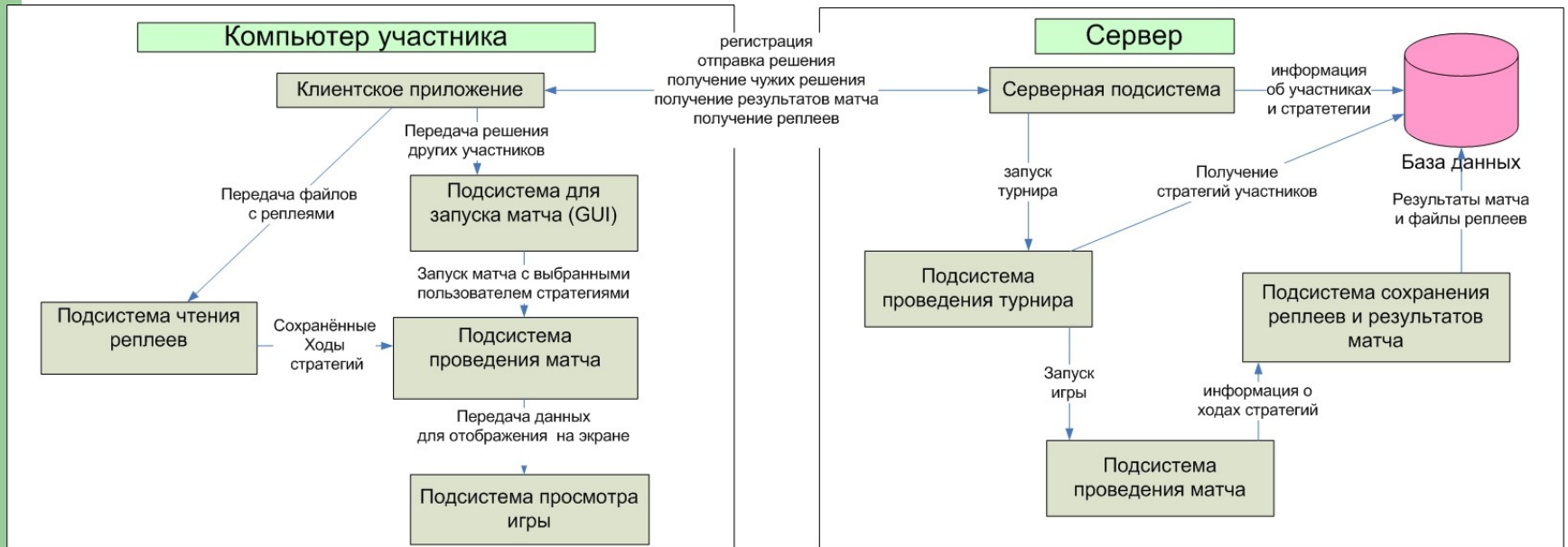
Каждый участник имеет возможность скачать стратегии других участников, отправленные на сервер.

Программная система

состоит из трех частей:

- клиентское приложение
- серверное приложение
- приложение для запуска решений участников

Взаимодействие подсистем



Спасибо за внимание!

